

NGS

NUOVA GAMES SEGRATE

NIGHT RACE 2024



ENDURANCE WORLD CUP (EWC)
WEC STOCK ENDURANCE

Gara 1 - 31 Maggio

Gara 2 - 19 Luglio

Gara 3 - 11 Ottobre

PSG PARTI SPECIALI GARA
GRAFICA • PROGETTAZIONE • STAMPA 3D

WEC STOCK ENDURANCE



- Automodelli in scala 1/10 - larghezza max 190 mm.
- Combo Robitronic R01250 - Razer Ten Brushless Combo 50A 3652 3000kV.
- Batterie LIPO, limite 7 batterie.
- Carrozzerie ammesse:



Montech GR-10



Montech P-963



Montech 499 LM



Montech 9X8



Montech RS
GT3 (Porsche)



Montech Akura
GT3



BittyDesign Seven 20
GT3



Evo Race Ferrari 296
GT3

N.B.: La lista potrà essere ampliata e/o modificata nel corso della stagione.

- Le carrozzerie dovranno essere tagliate secondo le linee originali senza fori aggiuntivi se non quelli per le colonnine. L'alettone posteriore dovrà essere posizionato nella posizione originale predefinita sulle carrozzerie e dovrà essere tagliato sulle linee originali previste dal produttore.
- Ratio minimo 6.0 (corona / pignone x rapporto interno).
- Peso minimo 1350g in ordine di marcia con transponder.
- Gomme Hot Race Asphalt 36sh - 008-0022, 4 treni max per tutto il campionato. (gomme disponibili in pista). Le gomme dovranno essere portate in giuria per la punzonatura imbustate nella confezione originale integra. Non verranno punzonati sacchetti aperti. È possibile utilizzare max 2 treni nuovi per gara. I treni usati possono essere riutilizzati nelle gare successive senza limite ma solo se lasciati in direzione gara a fine gara imbustati e asciutti.

[segue nella pagina successiva>]



WEC STOCK ENDURANCE



Esemplificazione:

Gara 1 - utilizzo 2 treni nuovi punzonati

Gara 2 - utilizzo un nuovo treno punzonato (il terzo quindi) e in più uso i due treni usati in gara 1 che vanno ancora bene per fare qualche decina di minuti cad

Gara 3 - utilizzo un nuovo treno (il quarto e ultimo) e in più uso i tre treni usati nelle gare precedenti

- Additivi vietati, consentito solo l'utilizzo di pulitori tipo WURTH e WD40.
- Termocoperte ammesse.

I team devono essere composti da un minimo di 3 piloti (max senza limite).

Durante i 150 minuti devono essere effettuati minimo 6 cambi pila.

Per garantire l'incolumità degli atletici piloti, il cambio pila deve avere una durata minima di 120 secondi incluso il giro di rientro.

Eventuali cambi pila più veloci verranno penalizzati con il doppio della differenza.

Oltre i 20 secondi di penalizzazione verrà tolto un giro.

Esempio: se vengono impiegati 115 secondi per fare il giro del cambio pila, la penalizzazione sarà di 10 secondi.

Nel caso in cui vengano impiegati 98 secondi per fare il giro del cambio pila verrà tolto un giro (che sana 20 secondi) + 4 secondi di penalizzazione.

Anche l'eventuale sesto cambio pila o i successivi devono avere una durata minima di 120 secondi.

Ogni team deve effettuare in autonomia l'eventuale recupero del proprio modello.

È possibile utilizzare solo una macchina per tutta la durata della gara.

È possibile utilizzare più di una radio per ogni team, anche montando due riceventi sullo stesso modello.

L'utilizzo dal primo all'ultimo giro del KIT luci anteriori da diritto ad un giro bonus.

La composizione dei team deve prevedere sempre la presenza di un pilota "Master" all'interno dello stesso, tutti i piloti dovranno inoltre compiere almeno 2 turni di guida (i turni di guida sono minimo 7 essendoci minimo 6 cambi pila). Per essere ritenuta valida l'iscrizione del team dovrà avere sempre almeno due elementi del team originale. In alternativa, per la classifica, sarà un nuovo team.

Sono ammessi al massimo 10 Team per gara.

La precedenza nelle iscrizioni l'avranno i team iscritti dalla prima gara.



FORMULA DI GARA E COSTI

Endurance World Cup - EWC

**1 qualifiche da 10 minuti - 3 migliori giri consecutive
(possibile cambio guida)**

Gara Endurance da 150 minuti consecutivi

Iscrizione Team alla singola gara:

35 €

TABELLA PUNTEGGI

Ad ogni gara verranno assegnati i seguenti punteggi: la classifica finale terrà conto di 3 gare su 3 (nessuno scarto).

Posizione	Punti
1	83
2	77
3	72
4	68
5	64
6	60
7	56
8	52
9	48
10	44
11	41

NORME GENERALI

- 1) Sul palco e nei box è tassativo tenere un comportamento educato e rispettoso di tutti. Non verranno tollerati comportamenti maleducati.
- 2) Sono ammesse batterie LIPO 2S con voltaggio massimo 8,40V alle verifiche tecniche. In caso di voltaggio superiore il concorrente dovrà scaricare la batteria fino a 8,40V e ripetere il controllo. Non è possibile scendere in pista senza aver effettuato nuovamente il controllo con esito positivo, pena la squalifica dalla gara.
- 3) Prima di effettuare la manche di qualifica o finale è sempre necessario effettuare i controlli tecnici. Ai piloti che non faranno i controlli tecnici verrà tolta la miglior prestazione alla prima mancanza e verranno squalificati alla seconda.
- 4) Corrente massima di carica delle batterie 10A , i concorrenti che verranno sorpresi a caricare con valori superiori verranno squalificati.
- 5) Finita la propria manche è obbligatorio lasciare radio e macchina ai controlli e recarsi immediatamente a fare il recupero. Ai piloti che non faranno i recuperi verrà tolta la miglior prestazione alla prima mancanza e verranno squalificati alla seconda. La direzione gara non è tenuta a chiamare i recuperi in quanto sempre al termine della propria manche è obbligatorio andare nella propria postazione di recupero.
- 6) Tutti i piloti sono tenuti a rispettare la time table che verrà esposta prima dell'inizio della gara.
- 7) In caso di violazioni del regolamento e/o comportamenti ritenuti antisportivi la DG può squalificare i concorrenti per la gara in corso o per più gare.