



Nuova Games Segrate

CALENDARIO UFFICIALE GARE 2026

12 APRILE - GARA 1 SEGRATE GAMES RACING

3 MAGGIO - GARA 1 SEGRATE WORLD CUP

24 MAGGIO - GARA 2 SEGRATE GAMES RACING

7 GIUGNO - GARA 2 SEGRATE WORLD CUP

5 LUGLIO - GARA 3 SEGRATE GAMES RACING

26 LUGLIO - GARA 3 SEGRATE WORLD CUP

16 AGOSTO - GARA DI FERRAGOSTO

20 SETTEMBRE - GARA 4 SEGRATE GAMES RACING

11 OTTOBRE - GARA 4 SEGRATE WORLD CUP

5-6 SETTEMBRE CAMPIONATO NAZIONALE UISP TOURING

Charity Race

3° Trofeo Nuova Games Segrate

FORMULA DI GARA

Campionato *SEGRATE GAMES RACING - SGR*

Touring Libera - Hypercar 6.0 - FWD - Junior

3 qualifiche da 5 minuti – round by round valide 2 su 3

3 finali da 5 minuti valide 2 su 3 per Touring Libera

3 finali da 8 minuti valide 2 su 3 per FWD e Hypercar 6.0

Per junior vedi regolamento

Campionato *SEGRATE WORLD CUP - SWC*

GT3 - Hypercar 5.0 - Formula 1

Il GP1 sarà composto da :

1 qualifica da 8 minuti – migliori 3 giri consecutivi

2 finali da 10 minuti a penalità (senza scarto)

Il GP2 sarà composto da :

1 qualifica da 8 minuti – migliori 3 giri consecutivi

1 finali da 15 minuti

Nel GP1 e nel GP2 si corre fino a 11 nella stessa finale. Da 12 in poi verranno invece fatte due finali e i partecipanti verranno divisi a metà per finale. La classifica dei GP verrà effettuata considerando i giri/tempo (relative penalità) indipendentemente dalla posizione in qualifica, pertanto un partecipante che si è qualificato ultimo nelle qualifiche potrebbe ambire a vincere la gara.

Batterie e Carica Lipo

***La tensione MAX di carica ammessa, per TUTTE le categorie è 10 A
LIPO 2S voltaggio massimo 8,40V (AMMESSO 8,41 MAX)***



TOURING LIBERA

Automodelli in scala 1/10 – larghezza max 190 mm.

- Motori Liberi
- Carrozzerie Touring lista EFRA tagliate lungo gli appositi segni originali, alettoni compresi
 - L'altezza dell'alettone posteriore non deve superare la sagoma del tetto della carrozzeria, possibile utilizzare anche altri alettoni, purché non eccedano i 40 mm x 20 mm
- Regolatore libero.
- Ratio libero.
- Peso minimo 1280 g in ordine di marcia con transponder.
- Gomme Team Power 36M TP-TPG3604M -

Permessa bilanciatura gomme

1 treno max a gara punzonato prima della partenza (gomme disponibili in pista). Le gomme dovranno essere portate in giuria per la punzonatura imbustate nella confezione originale integra. Non verranno punzonati sacchetti aperti. Al termine della gara è possibile lasciare in direzione gara le gomme per la gara successiva. In caso di danneggiamento di una gomma in modo non riparabile può essere sostituita solo la gomma danneggiata.

- Additivi liberi inodore, termocoperte ammesse.



TOURING FWD

Automodelli a trazione anteriore "FWD" con larghezza max. 190 mm.

- Ammesse tutte le carrozzerie specifiche per la categoria FWD con larghezza max. 190 mm. Le carrozzerie dovranno essere tagliate secondo le linee originali senza fori aggiuntivi se non quelli per le colonnine.

NON ammesse carrozzerie Light o super Light

•Regolatore Hobbywing

G2 codice HW-30112000

G3 codice HW-30112003

G3S codice HW-30112005.

2026 Ultimo anno in cui saranno ammessi Justock G2 o G3

- In caso sia necessario sostituire il condensatore è necessario utilizzare solo ed esclusivamente il codice HW-30840007.

- Obbligatorio utilizzo del software Blinky Mode 17500 RPM.

•Motore Hobbywing 17.5T

codice HW-30408011

- Verrà misurato l'anticipo del motore, il **valore massimo ammesso è di 47°** Motori con anticipo superiore dovranno essere sostituiti. Per chiarezza specifichiamo che i motori non vanno manomessi o modificati per nessun motivo. Se non modificati manualmente tutti i motori sono conformi. Nel caso in cui non lo siano è perché sono stati modificati. Questo provocherà immediata squalifica dalla gara e dal campionato.

- Sono ammessi i relativi combo.
- Ratio finale min. **4.0** (3.99 non è ammesso, 4.01 è ammesso).
- Peso minimo 1250g in ordine di marcia con transponder.
- Gomme Team Power TRP-TPG-FW6TT34-H
- 1 treno max a gara punzonato prima della partenza (gomme disponibili in pista).
- Additivi liberi inodore, termocoperte ammesse.

Attenzione gomme FWD

Le gomme punzonate ricevute al momento della iscrizione, potranno essere utilizzate UNICAMENTE dalla prima prova di qualifica cronometrata o nelle prove cronometrate se previste.

Vietato qualsiasi utilizzo prima di tali momenti



GT3

Automodelli con telaio a vaschetta interamente in plastica e trasmissione a cardano (Associated TC3 e TC4 non sono ammesse). Per ulteriore chiarezza si specifica che le parti devono essere avvitate direttamente su plastica (banchini o gusci differenziali, supporto motore, supporti servo, sterzo ecc.). La carreggiata massima ammessa è 190 mm, modelli con carreggiata superiore potranno essere ammessi previa verifica in direzione gara. Esistono parecchie auto RTR in commercio, infatti, con carreggiata leggermente superiore che possono partecipare senza problemi. Sono ammessi gli optional originali e non originali. È ammesso l'utilizzo delle SOLE corna/torri ammortizzatori in vetronite/carbonio per motivi di robustezza. Nessuna altra parte in CARBONIO è ammessa.

APPENDICE

E' permesso utilizzo di parti di altre auto in commercio, ritenute più performanti o affidabili dal concorrente sul modello, come pure parti autocostruite che ne migliorino le performance (3D) NO Carbonio, purché NON venga a meno lo spirito della categoria di tali modelli, che deve rimanere, semplicità, basso costo e divertimento.

In linea generale, telaio e trasmissione debbono essere realizzati con pezzi in commercio in Italia o in Europa

La direzione gara si riserva di escludere modelli non ritenuti idonei in qualunque momento.

- Combo Robitronic R01250 – Razer Ten Brushless Combo 50A 3652 3000kV
- Combo Robitronic RO1254 Razer Ten G2 Brushless Combo 60A 3652 3000kV.
- Ratio finale min. **6.0** (5.99 non è ammesso, 6.01 è ammesso).
- Peso minimo 1500g in ordine di marcia con transponder.
- Gomme Team Power TRP-TPG-FW6TT34-H

1 treno max a gara punzonato prima della partenza (gomme disponibili in pista). Le gomme dovranno essere portate in giuria per la punzonatura imbustate nella confezione originale integra. Non verranno punzonati sacchetti aperti. Al termine della gara è possibile lasciare in direzione gara le gomme per la gara successiva. In caso di danneggiamento di una gomma può essere sostituita solo la gomma danneggiata•Additivi vietati, consentito solo l'utilizzo di pulitori tipo WURTH e WD40.

In caso di gara dichiarata WET sarà possibile utilizzare un treno di gomme specifiche per il bagnato (Team power 26R) che saranno acquistabili in pista. Nelle gare dichiarate WET sarà pertanto possibile utilizzare sia le gomme da asciutto che da bagnato a discrezione del pilota che potrà anche utilizzarle entrambi in diversi momenti della gara a sua discrezione.

Carrozzerie ammesse:

EVO RACE

F296-GT3 (Ferrari)

PZ-R (Pagani Zonta)

MONTECH

RS GT3 (Porsche)

Akura GT3

MLGT3 (McLaren)

BITTY

Seven20 (McLaren)

GT P-GT3R (Porsche)

AR8-GT3 (Audi)

TAMIYA

Tulle le riproduzioni Porsche

N.B.: La lista potrà essere ampliata e/o modificata nel corso della

- Le carrozzerie dovranno essere tagliate secondo le linee originali senza fori aggiuntivi se non quelli per le colonnine. L'alettone posteriore dovrà essere posizionato nella posizione originale predefinita sulle carrozzerie e dovrà essere tagliato sulle linee originali previste dal produttore.



HYPERCAR 6.0

Automodelli in scala 1/10 – larghezza max 190 mm.

- Combo Robitronic R01250 – Razer Ten Brushless Combo 50A 3652 3000kV
- Combo Robitronic RO1254 Razer Ten G2 Brushless Combo 60A 3652 3000kV.
- Carrozzerie ammesse: Vedi note

Per i telai su cui non è possibile montare le carrozzerie LM è ancora possibile utilizzare le carrozzerie Montech Akura e Bitty Seven20 oltre a tutte le carrozzerie previste nel campionato GT3.

- Le carrozzerie dovranno essere tagliate secondo le linee originali senza fori aggiuntivi se non quelli per le colonnine. L'alettone posteriore dovrà essere posizionato nella posizione originale predefinita sulle carrozzerie e dovrà essere tagliato sulle linee originali previste dal produttore.
- Ratio minimo **6.0** per la **"HYPERCAR 6.0"** (corona / pignone x rapporto interno).
- Peso minimo 1350g in ordine di marcia con transponder.
- Gomme Team Power 36M TP-TPG3604M

1 treno max a gara punzonato prima della partenza (gomme disponibili in pista). Le gomme dovranno essere portate in giuria per la punzonatura imbustate nella confezione originale integra. Non verranno punzonati sacchetti aperti. Al termine della gara è possibile lasciare in direzione gara le gomme per la gara successiva. In caso di danneggiamento di una gomma può essere sostituita solo la gomma danneggiata.

- Additivi vietati, consentito solo l'utilizzo di pulitori tipo WURTH e WD40.
- Termocoperte ammesse



HYPERCAR 5.0

Automodelli in scala 1/10 – larghezza max 190 mm.

- Combo Robitronic R01250 – Razer Ten Brushless Combo 50A 3652 3000kV
- Combo Robitronic RO1254 Razer Ten G2 Brushless Combo 60A 3652 3000kV.
- Carrozzerie ammesse: Vedi note

Per i telai su cui non è possibile montare le carrozzerie LM è ancora possibile utilizzare le carrozzerie Montech Akura e Bitty Seven20 oltre a tutte le carrozzerie previste nel campionato GT3.

N.B.: La lista potrà essere ampliata e/o modificata nel corso della stagione.

- Le carrozzerie dovranno essere tagliate secondo le linee originali senza fori aggiuntivi se non quelli per le colonnine. L'alettone posteriore dovrà essere posizionato nella posizione originale predefinita sulle carrozzerie e dovrà essere tagliato sulle linee originali previste dal produttore.
- Ratio minimo **5.0** per la **"HYPERCAR 5.0"** (corona / pignone x rapporto interno).
- Peso minimo 1350g in ordine di marcia con transponder.
- Gomme Team Power 36M TP-TPG3604M

1 treno max a gara punzonato prima della partenza (gomme disponibili in pista). Le gomme dovranno essere portate in giuria per la punzonatura imbustate nella confezione originale integra. Non verranno punzonati sacchetti aperti. Al termine della gara è possibile lasciare in direzione gara le gomme per la gara successiva. In caso di danneggiamento di una gomma può essere sostituita solo la gomma danneggiata

- Additivi vietati, consentito solo l'utilizzo di pulitori tipo WURTH e WD40
- Termocoperte ammesse

In caso di gara dichiarata WET sarà possibile utilizzare un treno di gomme specifiche per il bagnato (Team power 26R) che saranno acquistabili in pista. Nelle gare dichiarate WET sarà pertanto possibile utilizzare sia le gomme da asciutto che da bagnato a discrezione del pilota che potrà anche utilizzarle entrambi in diversi momenti della gara a sua discrezione.

Lista Carrozze ammesse Hypercar 6 e 5

Manufacturer	Description	Part Number	Distributor	Bodyshell	Start	Real Car
Montech	A424	MT024012	Schumacher RC		01/01/25	Alpine
Montech	CV Series	MT024006	Schumacher RC		01/01/25	Cadillac
Montech	SC-63	MT023011	Schumacher RC		01/01/25	Lamborghini
Montech	GR10	MT023010	Schumacher RC		01/01/25	Toyota
Montech	P-963	MT023009	Schumacher RC		01/01/25	Porsche
Montech	499LM	MT023007	Schumacher RC		01/01/25	Ferrari
Montech	9x8	MT023006	Schumacher RC		01/01/25	Peugeot
Evorace	MHY-8	MHY-8	Monitex Racing		01/01/25	BMW
Montech	Walkyria		Schumacher RC		01/01/26	Aston Martin
Zoo Racing	Hyena	ZR-0026-07	MB Models		01/01/26	Aston Martin

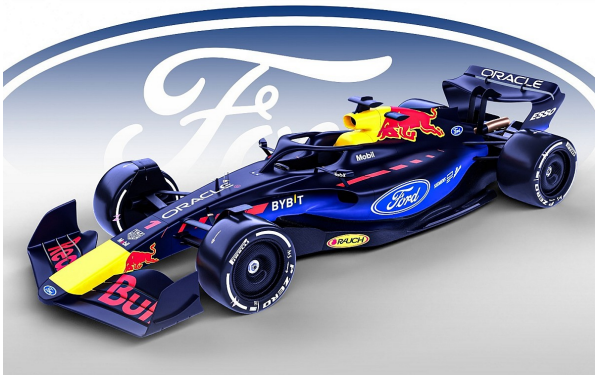
Bitty 499R



Ferrari

Fonte BRCA

N.B: La lista potrà essere ampliata e/o modificata nel corso della stagione.



FORMULA 1

- Sono ammessi tutti i modelli F1 in commercio 190mm max di larghezza, molle anteriori montate soltanto su king pin, assale rigido posteriore, ali non in lexan.
- Carrozzerie libere per categoria Formula. Le carrozzerie dovranno essere tagliate secondo le linee originali senza fori aggiuntivi se non quelli per le colonnine.
- Motore: Justock 21.5 G2.1 3650 HW-30408012, ammessi anche i motori G2 HW-30112000. Verrà misurato l'anticipo del motore, **il valore massimo ammesso è di 47°**. Motori con anticipo superiore dovranno essere sostituiti.
- Esc: Hobbywing XERUN XR10 Justock G2 (HW-30112000) - Hobbywing XERUN XR10 G3 Justock (HW-30112003) o G3S codice HW-30112005.
- In caso sia necessario sostituire il condensatore è necessario utilizzare solo ed esclusivamente il codice HW-30840007.
- Ratio finale min. **3.0** (2.99 non è ammesso, 3.01 è ammesso).
- Peso minimo 1050g in ordine di marcia con transponder.
- Gomme: ENNETI FOAM F104FH ANTERIORI 45 SHORE T3 – F104RM (30 SHORE) POSTERIORI fornite dalla direzione gara. Le gomme dovranno essere acquistate al momento dell'iscrizione in pista. Alla fine della gara potranno essere restituite alla direzione gara nella confezione originale e potranno essere riutilizzate alla gara successiva. Dovrà essere riutilizzato tutto il treno, non è possibile cambiare solo una coppia posteriore o anteriore.

In caso di gara dichiarata WET sarà possibile utilizzare un treno di gomme Foam specifiche per il bagnato che saranno acquistabili in pista. Nelle gare dichiarate WET sarà pertanto possibile utilizzare sia le gomme da asciutto che da bagnato a discrezione del pilota che potrà anche utilizzarle entrambi in diversi momenti della gara a sua discrezione.

CATEGORIE-PUNTEGGI-COMPORTAMENTI

Sono previste due categorie separate unicamente per la categoria

GT3

- **PRO**
- **MASTER**

Tutti i piloti correranno insieme senza alcuna distinzione di categoria (in batterie da max 11piloti), al termine della gara verranno stilate le due classifiche separate.

Nella PRO correranno tutti i piloti con esperienza di gara e abituati a correre in categorie più veloci.

Nella MASTER potranno invece partecipare i piloti con limitata esperienza di gara, gentleman driver, Junior e piloti alle prime esperienze di guida in pista.

L'AMMISSIONE ALLE CATEGORIE PRO o MASTER AVVERRÀ AD INSINDACABILE GIUDIZIO DELLA DIREZIONE GARA.

PUNTEGGI

1° - 83 Punti	16° - 26
2° - 77	17° - 23
3° - 72	18° - 20
4° - 68	19° - 17
5° - 64	20° - 14
6° - 60	21° - 12
7° - 56	22° - 10
8° - 52	23° - 8
9° - 48	24° - 7
10° - 44	25° - 6
11° - 41	26° - 5
12° - 38	27° - 4
13° - 35	28° - 3
14° - 32	29° - 2
15° - 29	30° - 1

5 punti bonus per la pole position

***Al fine della classifica,
verranno considerate valide
3 su 4 gare.
Una sarà di scarto***

PREMIAZIONE :

La premiazione avverrà al termine del campionato con premi e sorprese per tutti i piloti che avranno partecipato ad almeno 3 delle 4 gare in programma Per ogni Campionato

ATTENZIONE !!

Non saranno in alcun modo tollerati atteggiamenti maleducati o prepotenti, bestemmie, parolacce. Il consiglio direttivo della pista di Segrate su specifica richiesta dei soci allontanerà dalla pista chiunque non rispetti queste semplicissime regole di buona educazione.

- 1.** È obbligatorio usare il **LIPOSAC** per caricare le pile pena esclusione dalla gara fin dal primo richiamo
- 2.** Eventuali manomissioni del motore, utilizzo di ESC o motore non regolamentari o qualsiasi altra azione finalizzata a trarre vantaggio indebitamente, verranno punite con l'esclusione dal campionato.
- 3.** I doppiaggi verranno chiamati dalla direzione gara e/o da un commissario presente sul palco. I piloti non potranno chiamare i doppiaggi, la direzione gara avrà facoltà di richiamare e squalificare chi trasgredirà. Lo stesso vale per bestemmie, parolacce ecc.....che non verranno in alcun modo tollerate.
- 4.** I piloti che non andranno al recupero dopo il primo richiamo (salvo piloti esentati) saranno squalificati dalla manche appena corsa.
- 5.** Le macchine al termine della manche andranno portate subito sul tavolo della giuri senza passare dai box pena la squalifica dalla manche appena corsa

CONTROLLO CONCORRENTE

Gomme

Le gomme debbono essere punzonate dalla giuria,

Sul treno punzonato dalla giuria è permesso solamente incollaggio e pulitura con Wurz o WD40 o altro liquido approvato dalla giuria.

Additivo e scaldagomme, bilanciatura, dove permesso dal regolamento di categoria.

Azioni (grave)

Qualsiasi azione difforme a quanto scritto comporta esclusione dalla manifestazione

Motore/Regolatore

La manifestazione si svolge con i motori e regolatori permessi dal regolamento di categoria. Dove previsto il Combo, devono prevedere la possibilità di essere scollegabili dal regolatore (spinotti) al fine di agevolare la verifica.

Azioni (grave)

Qualsiasi manomissione a motore o regolatore differente da quanto permesso dal regolamento di categoria comporta esclusione dalla manifestazione.

Rapporto Finale

La giuria può chiedere ad un concorrente la verifica di tale rapporto, che deve essere conforme al regolamento di categoria, pertanto egli dovrà recarsi presso il tavolo della giuria e smontare le parti necessarie al fine di permettere la verifica di corona e pignone e fornire il rapporto interno dell'auto utilizzata.

Azioni (grave)

Se il rapporto risulta inferiore al regolamento della categoria, comporta esclusione dalla manifestazione.

Batterie e Peso

Prima di ogni sessione di qualifica o finale verranno controllate gomme, peso e livello di carica della batterie.

Azioni (lieve)

Verrà invitato il concorrente a rifare la verifica presentandosi con batteria e peso conforme al regolamento di categoria.

Al concorrente che in **2** differenti manifestazioni, verranno contestate le violazioni di tipo (grave) Sarà vietata l'iscrizione alle manifestazioni previste per l'anno in corso.

Ogni futura violazione differente da quanto descritto o previsto dalle regole della categoria sarà oggetto di valutazione e aggiornamento di queste norme.